**Tipos de variables en JavaScript**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Característica** | **var** | **let** | **const** |
| **Ámbito** | Ámbito de función o global. Accesible fuera de bloques if, for, etc. | Ámbito de bloque. Solo accesible dentro del bloque donde fue declarada | Ámbito de bloque. Solo accesible dentro del bloque donde fue declarada |
| **Reasignación** | Se puede reasignar. | Se puede reasignar. | No se puede reasignar. |
| **Redeclaración** | Se puede redeclarar en el mismo ámbito. | No se puede redeclarar en el mismo ámbito. | No se puede redeclarar en el mismo ámbito. |
| **Hoisting** | Es elevada al principio del contexto, pero su valor es **undefined** hasta que se inicializa. | Es elevada al principio del contexto pero no se puede usar antes de su declaración por el **Temporal Dead Zone**. | Es elevada al principio del contexto pero no se puede usar antes de su declaración por el **Temporal Dead Zone**. |
| **Acceso fuera de bloques** | Se puede acceder fuera de bloques. | No puede acceder fuera de bloques. | No puede acceder fuera de bloques. |
| **Modificación de objetos o arreglos** | Se pueden modificar los valores internos de objetos o arreglos. | Se pueden modificar los valores internos de objetos o arreglos. | Se pueden modificar los valores internos de objetos o arreglos. Pero no reasignar la referencia. |
| **Error al acceder antes de la declaración** | No arroja nada pero da **undefined**. | Arroja **ReferenceError** si se accede antes de la declaración. | Arroja **ReferenceError** si se accede antes de la declaración. |